

## Przedmiar robót

**dla inwestycji „Budżet obywatelski - Czym skorupka za młodu...-dzieci najlepszą inwestycją w przyszłość. Miasteczko ruchu drogowego oraz gry podwórkowe i korytarzowe”**

### Wykonanie:

#### Gier podwórkowych:

**Miasteczko ruchu drogowego o wymiarach 20x30m spełniającego wymogi egzaminu na kartę rowerową wraz z mobilnymi znakami drogowymi.**

Miasteczko w kolorze niebieskim, z ruchem dwukierunkowym przeznaczone dla dzieci starszych. W skład miasteczka ma wchodzić: rondo, przejścia dla pieszych (5 sztuk), trzy miejsca parkingowe. Miasteczko pokryte powinno być farbą drogową przeznaczoną do cienkowarstwowego oraz poziomego oznakowania dróg, placów czy parkingów. Znaki drogowe wykonane mają być z odblaskowego materiału PCV o wysokości 160 cm, o rozpiętości 40 cm znaku, z metalowymi bezpiecznymi podstawami.

Pomiędzy pasami a w ramach miasteczka drogowego należy wykonać 7 gier podwórkowych.

#### **1.gra (380x250 cm)**

Gra w klasy. Gra składa się z 18 kolorowych trójkątów oraz zawiera plansze ze słońcem i planetami.

#### **2.gra ( 380x380cm)**

Gra w klasy potrójna - dla większej ilości osób, bądź drużyn, które rywalizują między sobą.

#### **3. gra (440x340cm)**

Gra do naśladowania.

#### **4. gra (200 x 200 cm)**

Gra kompas z określeniem stron świata i kierunki.

#### **5.gra (500 x 500 cm)**

Gra labirynt

#### **6. gra**

Szachownica

#### **7. gra (280 x 280 cm)**

Gra z literami od a do z – całe abecadło

## **Miasteczko ruchu drogowego o wymiarach 15x20m jednokierunkowe wraz z mobilnymi znakami drogowymi.**

Miasteczko w kolorze zielonym. W skład miasteczka wchodzić ma przejścia dla pieszych (6 sztuk). Miasteczko pokryte powinno być farbą drogową przeznaczoną do cienkowarstwowego oraz poziomego oznakowania dróg, placów czy parkingów.

Znaki drogowe wykonane mają być z odblaskowego materiału PCV o wysokości 160 cm, o rozpiętości 40 cm znaku, z metalowymi bezpiecznymi podstawami.

Pomiędzy pasami a w ramach miasteczka drogowego należy wykonać 7 gier podwórkowych.

### **1. gra (130x160 cm)**

Liczydło

### **2. gra**

Gra polegająca na rzucaniu do celów.

### **3. gra (100 x 100 cm)**

Gra czarno biała do gry w warcaby.

### **4. gra (200 x 200 cm)**

Gra kompas z określeniem stron świata i kierunki.

### **5. gra (140 x 500 cm)**

Gra zespołowa, polegająca na poruszaniu się po kolorowych polach, kładąc na nich ręce i stopy.

### **6. gra (240x550 cm)**

Gra w litery od a do z – całe abecadło

### **7. gra (300x410 cm)**

Ga w klasy polegającej na skakaniu po ponumerowanych polach domina.

### **Gry korytarzowe:**

#### **1. gra (180x120 cm)**

Gra w kształcie ślimaka.

#### **2. gra (130x250 cm)**

Gra w kształcie gąsienicy

#### **3. gra (220x220 cm)**

Gra w znaki drogowe.

#### **4. gra (30cm x 24 szt.)**

Gra w kształcie kolorowych kótek z oznaczeniami stóp i rąk.

#### **5. gra(140 x 340 cm)**

Gra w naśladownictwo (lustro)

#### **6. gra (170 x170 cm)**

Gra w kolory.

#### **7. gra(120x350 cm)**

Gra w klasy.

#### **8. gra (120x150 cm)**

Gra kalkulator umożliwiająca naukę liczenia.

#### **Pozostałe warunki:**

Gry podwórkowe wykonane powinny być z materiałów termoplastycznych przeznaczonych do zainstalowania na asfalcie, kostce brukowej czy betonie. Materiał termoplastyczny powinien posiadać dużą odporność na różnorodne warunki atmosferyczne oraz co najważniejsze być antypoślizgowy. Miasteczko oraz gry objęte powinny być 24 miesięczną gwarancją.

Gry korytarzowe wykonane powinny być z wysokiej jakości folii odpornej na promienie UV, zabezpieczonej antypoślizgowym laminatem. Materiał zapewnić powinien trwałość kolorów, odporność na ścieranie i przede wszystkim bezpieczeństwo podczas zabawy. Gwarancja min. 12 miesięcy.